



Stefan Lange | empira Software GmbH

Blend für Nichtdesigner

Stefan.Lange@empira.de

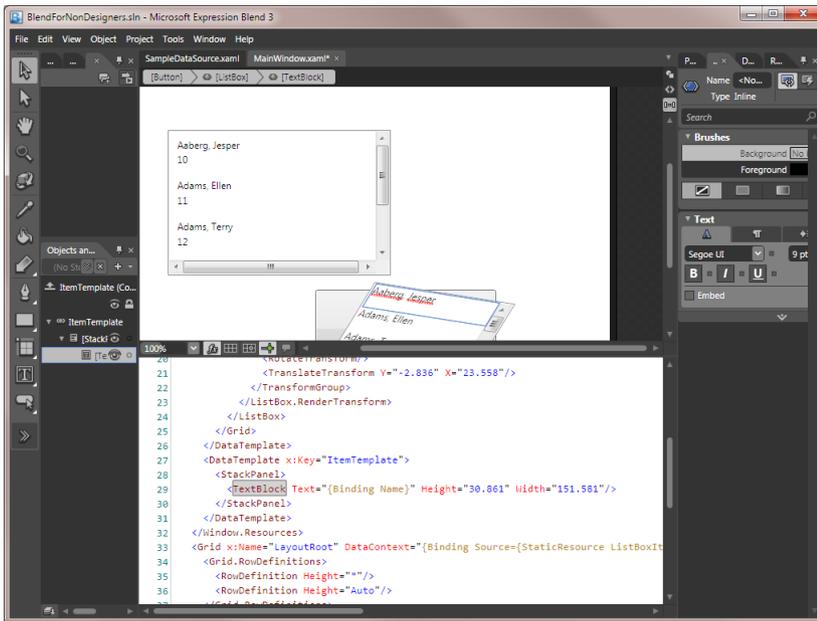
24.02.2010

Agenda

- XAML
- Styles
- Data Templates
- Control Templates
- Custom Controls
- Behaviors
- Sketching
- SDKs

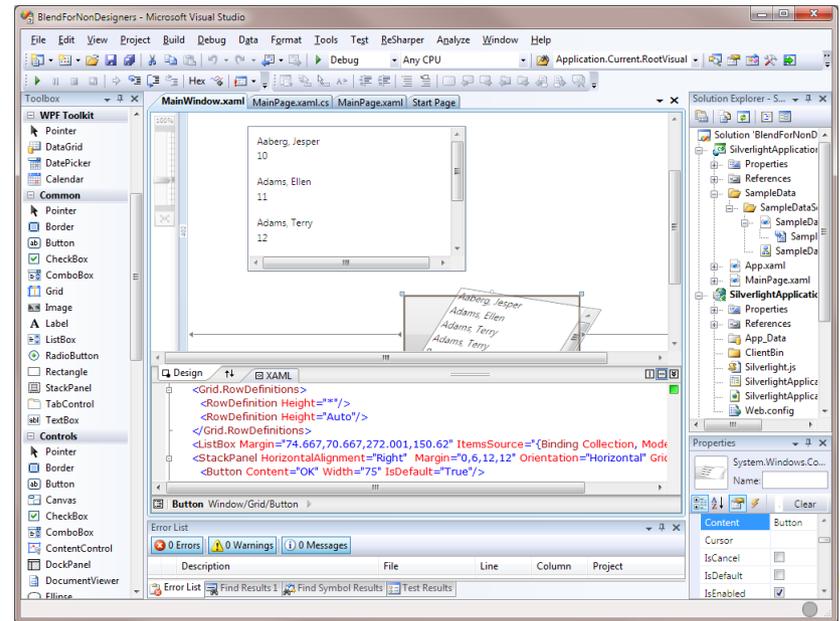
Theoretische Trennung

Expression Blend 3



Designer

Visual Studio 2008



Developer

Visual Studio 2010

- Verwendet gleichen Editor wie Blend
- Blend geht jedoch viel weiter

Grundlagen

- Blend und VS können gleichzeitig arbeiten (an der gleichen Solution)
- Blend kennt alle Unterschiede zwischen WPF und Silverlight

DEMO

- Kurzüberblick Visual Studio / Blend

Stärken von Visual Studio

- Editor für Code (C#, VB, ...)
- Editor für XAML
- Debugging
- Projekt Verwaltung

Stärken von Blend

- Visuelle Bearbeitung
- Bearbeitung von Templates
- Testdaten Generator
- Visual States
- Timelines
- Sketching

Styles

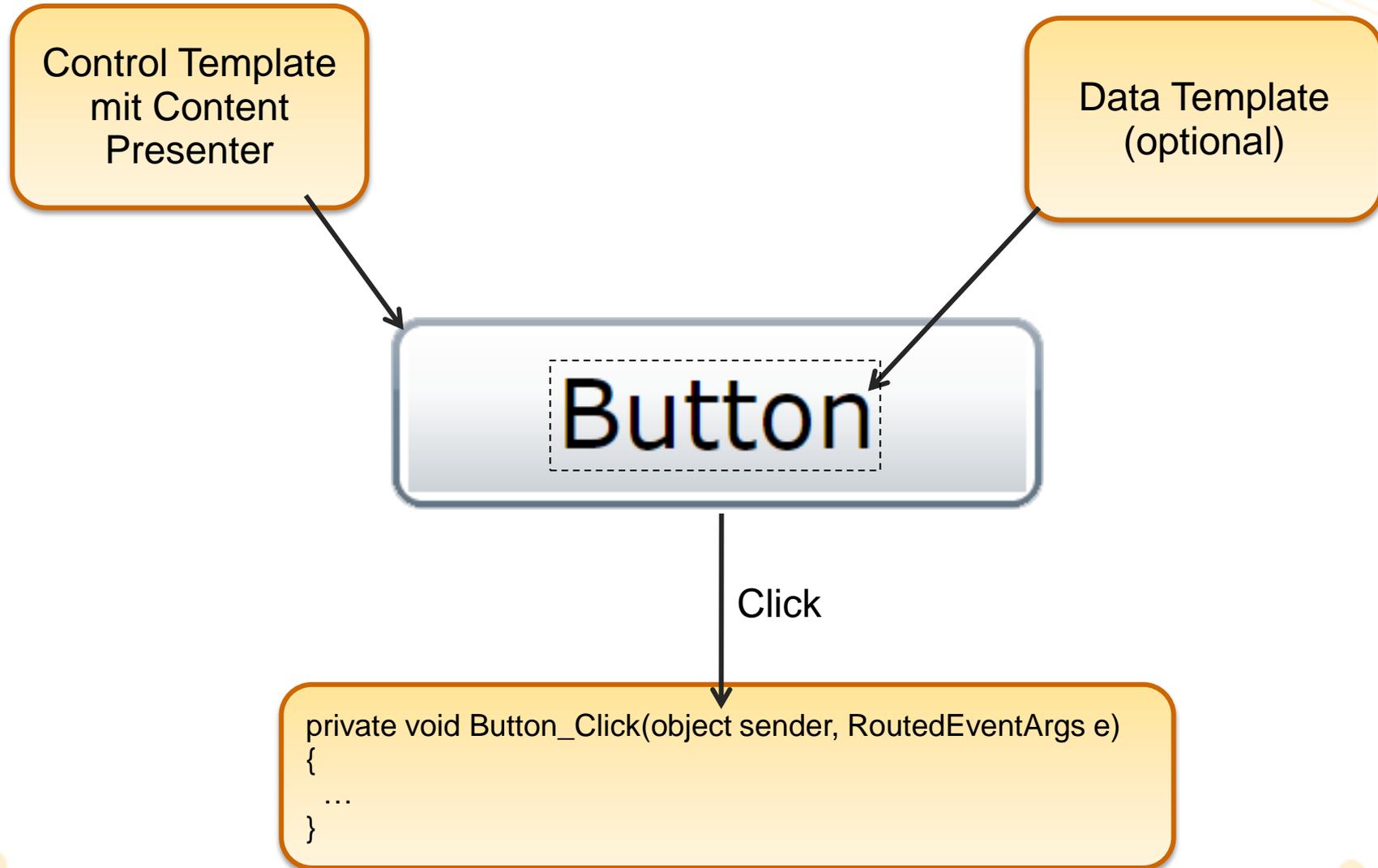
DEMO

- Simple Styles



Content Controls

Aspekte eines Content Controls



DEMO

- Content manuell austauschen
- Externe Assets

Import von externen Tools

- Import aus Photoshop
- Import aus Illustrator

Tipp

- Datei mit Expression Design vorbereiten

DEMO

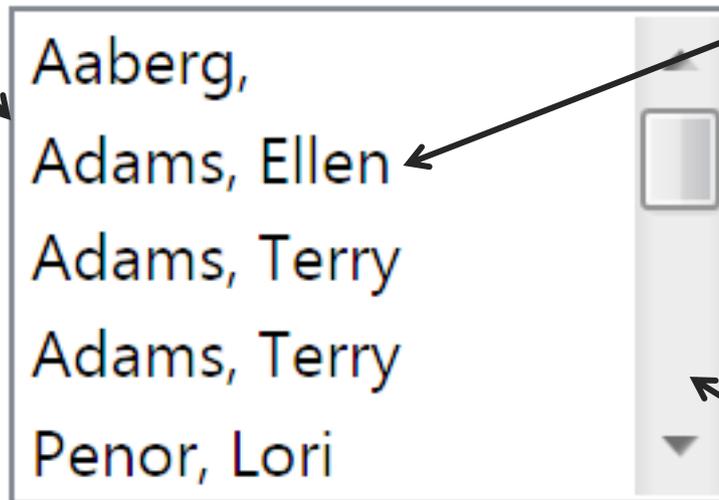
- Import aus Illustrator (< 10)
- Make into Control

Items Controls

Aspekte eines Items Controls

Control Template
mit Items
Presenter

Data Template
für Items
(optional)



ScrollView

DEMO

- Listbox mit DataTemplate
- TestDaten
- DataBinding
- Panel Template



Visual Styles

Visual States (Silverlight only)

- Common States

- Normal
- MouseOver
- Pressed
- Disabled

- Focus States

- Unfocused
- Focused

Silverlight

Visual State Manager +
GotoState Aufruf in Code

WPF

Data Trigger in XML

(Visual State Manger
in Toolkit / ab WPF 4.0)

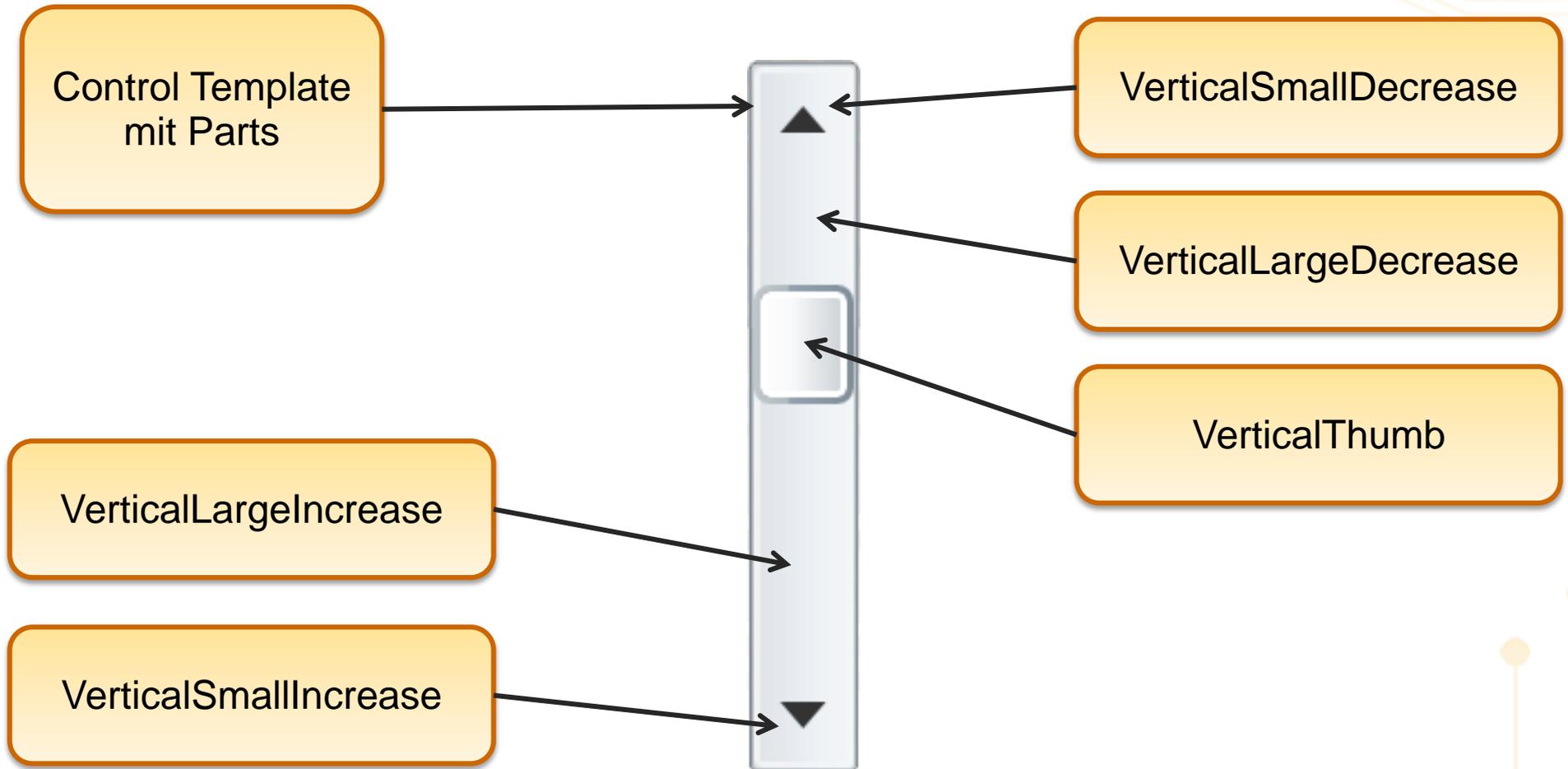
DEMO

- Visual States bearbeiten
- Zuweisung von Styles



Control Parts

Controls mit Parts



DEMO

- Control Parts bearbeiten
- Tipps für Control Entwickler



Behaviors



Sketching

Blend SDK

Silverlight Smooth Streaming SDK

Generelle Tipps

- Blend zur Analyse von Controls nutzen
- Bestehende Controls erweitern
- Code oft zwischenspeichern
(falls Sie einen Fehler eingebaut haben)

Fazit

- Blend ist ein sehr mächtiges Werkzeug
- Für Developer vermutlich bald genauso wichtig wie Visual Studio 😊

Links

- Stefan.Lange@empira.de
- Unterlagen zu dieser Session
www.st-lange.net